

**A SINKA PACK KFT.**  
*”Töltdj fel a Peridot-tal!”*  
**MEGNEVEZÉSŰ NYEREMÉNYJÁTÉK**  
**RÉSZVÉTELI ÉS ADATKEZELÉSI SZABÁLYZATA**

1. A Sinka Pack Kft. (2039 Pusztazámor, Móricz Zsigmond utca 1.) (továbbiakban: **”Szervező”**) által szervezett promóciós nyereményjátékban (továbbiakban: **”Játék”**) kizárólag azon 18. életévét betöltött, állandó, bejelentett magyarországi lakóhellyel rendelkező, a 15. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes magyar állampolgár, természetes személy (továbbiakban: **”Játékos”**) vehet részt, aki a Játék 2. pontban írt időtartama alatt

(a) legalább egy alkalommal vásárol a Sinka Pack Kft. által magyarországi forgalomba bocsátott Peridot márkájú 1 és 1,5 literes termékek (továbbiakban: **”Termék”**) közül egyidejűleg legalább egy darabot és az alábbiakban leírtak szerint regisztrál a Játékra:

- a [www.jatsszaperidot.hu](http://www.jatsszaperidot.hu) weboldalon (**”Weboldal”**), ennek során megadja a teljes – hatósági igazolvánnyal igazolható - nevét, lakcímét, e-mail címét, telefonszámát, a vásárlást igazoló Blokkon\*\* (továbbiakban: **„blokk”**) (amely blokk tartalmazza a megvásárolt termék(ek) megnevezését) található AP kódot,
- Az AP-kód az „AP” betűjelek után található karakterből álló kód, amely mindig egy „A” betűből + 8 számjegyből áll (AP-kód minta: A03112345.)
- A nyereményjáték felületére már csak az „AP” betűjelek utáni karaktereket szükséges feltölteni: „A” betű és 8 db számjegy vagy betű nélkül 9 db számjegy.
- Valamint meg kell adni a vásárlás pontos dátumát (hónap, nap) és idejét (óra, perc)
- A nyereményjátékban csak a nyitvatartási időben lebonyolított vásárlások blokkjaival lehet játszani. Az áruházak nyitva tartási ideje eltérő lehet.
- Metro áruházban történt vásárlás esetén számlaszám megadás szükséges az AP kód helyett.

(b) ezzel egyúttal elfogadja a jelen játékszabályzatban (**”Játékszabályzat”**) foglalt valamennyi rendelkezést.

(továbbiakban együtt: **”Pályázat”**).

**\*\* A szervező azokat a vásárlást igazoló blokkokat/számlákat fogadja el a pályázatok érvényességének bizonyítására, amelyeken a játékban résztvevő termék – márkanévét is tartalmazó – megnevezése, illetve AP-kód/számla sorszáma is szerepel, valamint amely blokk tartalmazza a megvásárolt termék(ek) megnevezését,**

A Szervező/Lebonyolító nem garantálja, hogy az egyes üzletekben a Játék teljes időtartama alatt elérhetőek lesznek a Játékban résztvevő promóciós termékek.

2. A Játék időtartama: A Játék 2018. szeptember 1. 00 óra 00 perctől 2018. október 30. éjfélig tart.

A 2018. szeptember 1. napjának 00. órája előtt, illetve 2018. október 30. napja után beérkezett pályázatokat a Szervező nem fogadja el érvényes Pályázatként.

3. Egy online feltöltés csak egy Pályázatot tartalmazhat. A Játékos korlátlan számú Pályázat beküldésére jogosult.

4. A Játékos köteles a vásárlást igazoló **blokkot, számlát (bizonylatot) a Játék teljes időtartama alatt** (beleértve az ajándékátadás időpontjáig) **sértetlenül, ép formában, és jól olvasható módon megőrizni**, és nyertesség esetén a Szervező megbízásából eljáró AIDA Media Kft. (**”Lebonyolító”**) által meghatározott módon és időben bemutatni.

5. A Játékos a Játékban sérült (pl. szakadt, felismerhetetlen), illetve nem eredeti bizonylattal nem vehet részt. A hamisított vagy manipulált bizonylat érvénytelen és nem vehet részt a Játékban. A Játékban résztvevő bizonylat érvényességével kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervező döntése az irányadó. A Szervező nyertesség érvényesítése esetén kizárólag azt a bizonylatot fogadja el, amelynek adatai megegyeznek a regisztráció során feltöltött adatokkal.
6. A Szervező kizárólag azokat a vásárlást igazoló blokkokat fogadja el a Pályázatok érvényességének bizonyítására, amelyeken a Játékban résztvevő termékek – márkanévet is tartalmazó – megnevezése, illetve a jelen szabályzat a) pontjában megjelölt kötelezően feltüntetendő valamennyi blokkadat is szerepel.
7. A Játékos kizárólag saját e-mail címével és hatósági igazolvánnyal igazolható érvényes lakcímével jogosult részt venni a Játékban. A Játék során regisztrált e-mail- és lakcímek tekintetében az e-mail cím jogosulatlan használatából vagy azzal való visszaélésből valamint a rosszul megadott lakcímből fakadó bármilyen vitákkal kapcsolatban a Szervező és Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.
8. A Játékban való részvétellel a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ez által ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye. A Szervező és Lebonyolító az e bekezdésben leírtakból – így különösen a Pályázatok továbbításának, regisztrációjának, a nyeremények igénybevételnek késedelméből, sikertelenségéből, a rendszer túlterheltségéből, leállásából – fakadó mindennemű felelősséget kizár.
9. Amennyiben egy Pályázatot többször küldenek be, úgy a Szervező az első beküldött Pályázatot regisztrálja. A kis- és nagybetűk között a rendszer nem tesz különbséget.
10. Egy Játékos több Termék vásárlása esetén több Pályázat beküldésére jogosult, ezzel növelve nyeresi esélyeit, amennyiben a termékek nem egy Blokkon szerepelnek.
11. Szervező a Játék időtartama alatt 2018. október 30. napján éjfélig beérkezett érvényes Pályázatok közül 2018. november 6. napján 16:00 órakor, a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással, közjegyző jelenlétében 1 (egy) darab nyertes Pályázatot sorsol ki.  
A sorsolás helyszíne a Lebonyolító telephelye (cím: 1089 Budapest, Vajda Péter utca 12.).

A Szervező a sorsoláson a nyeremények tekintetében összesen 3 (három) darab tartaléknyertes Pályázatot sorsol ki. A tartaléknyertesek a kihúzás sorrendjében válnak jogosulttá a nyereményre, amennyiben a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes Pályázata bármely személyi (1. pont), illetve alaki (1. pont (a) és (b) alpontok és \*-gal jelölt) feltételnek nem felel meg és ezért érvénytelen, vagy a nyertes Játékos vagy az előttük álló tartaléknyertes a jelen Játékszabályzatban meghatározott bármely okból a Játékból kizárásra kerül.

## 12. Nyeremények:

Nyeremények:

- 1 db páros wellness a szarvasi Liget Wellness és Konferencia Hotelben, 3 éjszakára, félpanzióval

A nyeremények másra át nem ruházhatók, és készpénzre nem válthatók.

Nyeremények részletes információi az 1. sz. mellékletben leírtak szerint.

## 13. Értesítés, nyeremények átvétele

A Lebonyolító a nyerteseket legkésőbb a 15. pontban meghatározott sorsolást követő 30 munkanapon belül értesíti (**”Értesítés”**) a regisztráció során megadott e-mail címen vagy a pályázat beküldési mobil-telefonszámon. A nyertesek az Értesítés kézhezvételét követő 5 (öt) napon belül kötelesek a Termék vásárlását igazoló blokk vagy számlamásolatát a Lebonyolító által meghatározott módon elküldeni. A Szervező, illetve a Lebonyolító fenntartják maguknak a jogot, hogy amennyiben a vásárlást igazoló blokk vagy számla (bizonylat) másolat hitelességével kapcsolatban gyanú merül fel, akkor ellenőrzés céljából a nyertes Játékostól bemutatásra bekérjék a bizonylat eredeti példányát.

Amennyiben a nyertes a fenti határidőn belül az Értesítésre semmilyen formában nem reagál, úgy a nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül, és Szervező tartaléknyertest jelöl ki a 15. pontban foglaltak szerint.

A nyereményeket a Szervező az általa megbízott kézbesítő társaság útján juttatja el az adott nyertesnek, a Játékos által az Értesítés visszaigazolásában, vagy a Pályázatban megadott magyarországi címre a sorsolástól számított legkésőbb 90 naptári napon belül. A nyertes Játékos köteles a nyeremény átvétele során a Lebonyolítóval együttműködni annak érdekében, hogy a nyeremények átadására megfelelően sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így az átadása meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező, illetve Lebonyolító terhére nem értékelhető, arra több lehetőséget a szervező nem tud biztosítani. Az első kézbesítésével összefüggő költségeket a Szervező viseli.

A Szervező a nyeremények átadásáig kizárhatja a Játékból azt a Pályázatot, amely esetén a beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet átadni vagy kézbesíteni, mert a regisztráció során feltüntetett személyes adatok nem valósak vagy tévesek, vagy a Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen Játékszabályzatban írt személyi (1. pont), illetve alaki (1. pont (a) és (b) alpontok és \*-gal jelölt) feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt felelősség nem terheli. A Szervező jogosult továbbá kizárni a Játékból azt a pályázatot, amelyben sérült a bizonylat, vagy annak a Játékosnak valamennyi Pályázatát, aki tisztességtelen módszerekkel próbál meg nyereményhez jutni, valamint a Játék céljával ellentétes módon, a jelen Játékszabályzatban foglalt feltételek és előírások megkerülésével próbál meg részt venni a Játékban. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy a nyereményjáték lebonyolításában résztvevő személyeknek okoztak.

A Szervező a jelen pontban leírtak szerint tudja biztosítani a nyeremények átvételének lehetőségét, ugyanakkor a nyertes Játékos köteles a Szervezővel együttműködni annak érdekében, hogy az átadása a fentiekben leírtak szerint megtörténjen. Amennyiben a nyertes Játékosok a nyereményüket nem veszik át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelhetik.

#### 14. Adatvédelem, személyhez fűződő jogok

Az 1. pontban írt adatszolgáltatás és a Játékban való részvétel önkéntes.

Azáltal, hogy a Játékos Pályázatát a jelen játékszabályzatban meghatározott módon elküldi:

- feltétel nélküli, kifejezett hozzájárulását adja ahhoz, hogy nevét, telefonszámát, továbbá nyertessége esetén a nyertes-lista kommunikálásához, illetve a nyeremény átadásához, átvételéhez nélkülözhetetlen az Infótörvény 3. § 2. pontjában írt személyes adatait, a Szervező és Megbízottjai a nyereményjáték lebonyolítása céljából az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény (a továbbiakban: Infotv.) rendelkezéseinek megfelelően kezelje, az adatszolgáltatás a részvételhez kapcsolódik ;
- feltétel nélkül kifejezetten hozzájárul, hogy adatait a Szervező jelen Játék lebonyolítása során felhasználja, továbbá, hogy azokat az általa adatok feldolgozásával megbízott adatfeldolgozó részére továbbítsa.
- A Nyeremény átadaskor, a Játékosról készült kép- és hangfelvétel felhasználásáról a Sinka Pack Kft. felhasználói szerződést köt a Nyertessel konkrét cél és terjedelem meghatározásával.

Az adatkezelés a cél megvalósításához szükséges ideig tart, figyelembe véve a nyeremények átadásához szükséges eljárást is. A játék lezárását és a nyeremény átadását követően valamennyi játékos adatai törlésre kerülnek.

Az adatkezelők által használt adatok vonatkozásában az adattulajdonost megilleti az Infótörvényben meghatározott valamennyi jogosultság (előzetes tájékozódáshoz, hozzáféréshez, helyesbítéshez, adatkezelés korlátozásához, törléshez való jog. (Infotv. 14. §), esetleges jogérvényesítési igényét pedig bíróság előtt gyakorolhatja, valamint kezdeményezheti a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóság vizsgálatát is. Az adatok feldolgozását a Szervező megbízásából eljáró Popart Reklámügynökség Kft. szigorúan bizalmasan, az Infotv. adatfeldolgozókra vonatkozó rendelkezéseinek maradéktalan

betartásával végzi. Az adatbázis harmadik félnek nem kerül átadásra. Az adatkezeléssel kapcsolatos esetleges kérdéseit a következő postai címre juttathatja el:

Sinka Pack Korlátolt Felelősségű Társaság (székhely: 2039 Pusztazámor, Móricz Zsigmond utca 1.; Cg.: 13-09-073970)

A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a nyeremények valamint a Fődíj átadása előtt kéri meg.

## 15. Egyéb feltételek

A Játékból ki vannak zárva a Szervező és a Lebonyolító dolgozói és mindezen személyek Polgári törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény (a továbbiakban Ptk.) 8:1. § (1) bekezdés 1. pontjában meghatározott fogalom szerinti közeli hozzátartozói, akik a következő személyek: a házastárs, az egyeneságbeli rokon, az örökbefogadott, a mostoha- és a nevelt gyermek, az örökbefogadó-, a mostoha- és a nevelőszülő és a testvér.

Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárással, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.

A Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárja a Játékból.

A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező bármikor megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja.

A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárással kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem valós blokkadatokkal vesznek részt a játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal, több regisztrációval vesznek részt a Játékban, illetve hamis, vagy hamisított blokkot használnak fel a játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítóknak okoztak.

A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a nyeremények átadásának a nyertes Játékosoknál felmerült okból történő elmaradásáért vagy késedelméért a Szervező és Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállalnak.

A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások estére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.

**Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mailcímekek létrehozását, illetve a játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a játékost azonnali hatállyal kizárja a játékból.**

Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a Weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

Szervező a Játékkal kapcsolatos bármilyen indokolt változtatásnak a jogát fenntartja a változtatás [www.jatsszaperidottal.hu](http://www.jatsszaperidottal.hu) honlapon történő egyidejű közzététele mellett. A Szervező a kereskedelmi partnereknél (aktuálisan belistázott) forgalmazott Termékek elérhetőségét semmilyen formában nem garantálja, ezért felelősséget nem vállal. Amennyiben a Játék során visszaélések, jelentős mértékű sportszerűtlen játék gyanúja merül fel, amely visszaélésre adhat lehetőséget, a Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékot szüneteltesse, vagy törölje.

A játékkal kapcsolatos információk az alábbi e-mail címen kérhetők: [jatek@peridotaqua.com](mailto:jatek@peridotaqua.com)

A nyeremények készpénzre nem válthatók át és a nyeremény átadása után felmerülő utólagos változtatásra nincs mód.

A nyereményhez tartozó adófizetési kötelezettséget az Sinka Pack Kft viseli.

**Budapest, 2018. augusztus 29.**

**Sinka Pack Kft.**  
**Szervező**

1. számú melléklet

Nyeremény:

2 fő részére egy 3 éjszakai szállás a szarvasi Liget Wellness és Konferencia Hotelben, erkélyes Körösre néző lakosztállyal, félpanziós ellátással és Wellness-el

A nyeremény hétvége tartalma bővebben:

- 3 éjszakai szállás Erkélyes Körösre néző Lakosztályaink egyikében, 2 fő részére
- Félpanziós ellátás (bőséges reggeli és vacsora)
- Welcome Koktél
- Személyenként 1 alkalommal sóbarlang használat
- Személyenként 1 óra kerékpárhasználat vagy kenubérlés
- Választható 1 db 25 perces masszázs a szálloda egyik csendes, meghitt masszázs szobájában az alábbiakból: frissítő masszázs, svéd masszázs
- Wellness részleg korlátlan használata pénteken és szombaton 8:00-21:00 óra között, a hét többi napján 8:00-20:00 óra között.
- (külső-, belső melegvizes élménymedence, külső-, belső gyógyvizes élménymedence, kültéri gyógyvizes élménymedence, kültéri szaunaház merülőmedencével, finn szauna, gőzkabin, napozóterasz napozóágyakkal, fitness terem
- Fürdőköpeny, törölközőhasználat
- Wirelles internet
- Zárt parkoló

Az utalvány érvényes: 2019. június 15-ig (kivéve a kiemelt időszakok)

Az utalvány készpénzre nem váltható és nem pótolható, ezért kérjük gondosan őrizze meg, és érkezéskor szíveskedjen leadni a recepción!



